

HÄNDLER

Erfülle 1 und erhalte 1 extra  
ODER zahle 3 , um 1 und 1 auf deine Weinpresse zu legen.

KELTERER

Ziehe 1 und erhalte 3   
ODER ziehe 1 und stelle bis zu 2 her.

RICHTER

Ziehe 2 ODER gib 1 ab  
aus dem mittleren oder großen Keller ab, um 3 zu erhalten.

ÖNOLOGE

Lasse alle deine sofort zweimal reifen ODER zahle 3 , um dafür deinen Keller auszubauen.

VERMARKTER

Ziehe 2 und erhalte 1 extra  
ODER erfülle 1 und erhalte dafür 1 extra.

KELTERMEISTERIN

Erhalte 3 und ziehe 1   
ODER stelle bis zu 3 her.

DOTTORE

Gib 1 ab, um 1 auszubilden,  
ODER erhalte 1 pro Mitspieler, der in diesem Moment 6-7 hat.

LEHRER

Stelle bis zu 2 her ODER zahle 2 , um 1 auszubilden.

WOHLTÄTER

Ziehe 1 und 1 ODER wirf 2 Besucherkarten ab, um 2 zu erhalten.

GUTACHTER

Erhalte so viele , wie du Handkarten hast, ODER wirf alle Handkarten ab, um 2 zu erhalten.

WEINKÖNIGIN

Dein rechter Mitspieler muss wählen, ob er dir 2 oder 3 gibt. Alternativ kann er 1 abgeben.

ERNTEHELFERIN

Erhalte 2 bzw. alternativ 1 und ernte bis zu zwei Gebiete.

PROFESSORE

Zahle 2 , um 1 auszubilden, ODER erhalte 2 , wenn du in diesem Moment 6-7 hast.

HOFWINZER

Baue deinen Keller aus mit 2 Rabatt ODER lasse 1 reifen und erfülle 1 .

WEINBAUER

Lasse alle deine sofort zweimal reifen ODER gib 1 ab, um kostenlos deinen Keller auszubauen.

PROMOTER

Wirf 1 oder 1 ab, um 1 und 1 zu erhalten.

**MENTORE**



Alle Spieler (inkl. dir) dürfen bis zu 2 herstellen. Ziehe 1 oder 1 pro Mitspieler, der das tut.

**ERNTE-EXPERTIN**



Ernte ein Gebiet und ziehe entweder 1 ODER kaufe das Gespann für 1.

**GASTWIRTIN**



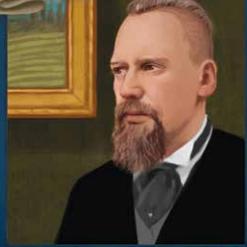
Nimm die oberste Karte von zwei verschiedenen Ablagestapeln, bevor du diese Karte auf die Ablage legst.

**ALLESKÖNNER**



Wähle 2: Ernte ein Gebiet ODER stelle bis zu 2 her ODER erfülle 1 .

**POLITIKER**



Hast du weniger als 0, erhalte 6. Hast du 0 oder mehr, ziehe 1 , 1 und 1 .

**SOCIETY-REPORTERIN**



Stelle bis zu 2 her. Erhalte 1 für jeden Sekt, den du dabei herstellst.

**STUDENTIN**



Ziehe 2 ODER zahle 3, um 1 auszubilden. Gib 1 ab, um beides zu tun.

**SCHNITTERIN**



Ernte bis zu drei Gebiete. Falls du alle drei Gebiete erntest, erhalte 2.

**MOTIVATORIN**



Alle Spieler (inkl. dir) dürfen ihren großen Arbeiter zurücknehmen. Erhalte für jeden deiner Mitspieler, der das tut, 1.

**ABFÜLLER**



Stelle bis zu 3 her. Erhalte 1 für jede Art von Wein, die du herstellst.

**KELLERMEISTER**



Wähle 2: Ziehe 1 ODER baue zum Normalpreis deinen Keller aus ODER erhalte 1.

**EXPORTEURIN**



Stelle bis zu 2 her ODER erfülle 1 ODER gib 1 ab, um 2 zu erhalten.

**HILFSARBEITER**



Ernte bis zu zwei Gebiete ODER stelle bis zu 3 her. Gib 1 ab, um beides zu tun.

**RAUMLANER**



Errichte ein Bauwerk zum Normalpreis. Hast du danach mindestens 6 Bauwerke, erhalte 2.

**GRUNDSCHUL-LEHRERIN**



Zahle 3, um 1 auszubilden, den du bereits dieses Jahr einsetzen kannst, ODER gib 1 ab, um 2 zu erhalten.

**DIRETTORE**



Führe eine Aktion (ohne Bonus) der vorigen Jahreszeit durch, ohne einen Arbeiter einzusetzen.

ZYMOLOGIN



Stelle bis zu 2  her, auch wenn du nicht die dafür passenden Keller hast.

ADLIGE



Zahle , um  zu erhalten, ODER gib  ab, um  zu erhalten.

GOVERNATORE



Wähle bis zu 3 Mitspieler. Jeder muss dir 1  geben. Erhalte .

WEINPRÜFER



Gib 1  ab, um  zu erhalten. Ist dieser gerade der alleinige wertvollste  im Spiel, erhalte .

SPITZEL



Decke die oberste Karte jedes Stapels auf. Nimm 2 dieser 4 Karten und wirf die anderen beiden ab.

GASTREDNER



Alle Spieler (inkl. dir) dürfen  zahlen, um 1  auszubilden. Erhalte  pro Mitspieler, der das tut.