

LANDVERMESSER

Erhalte 2 für jedes deiner leeren Gebiete ODER erhalte 1 für jedes deiner bepflanzten Gebiete.

MAKLER

Zahle 9, um 3 zu erhalten, ODER gib 2 ab, um 6 zu erhalten.

WEINKRITIKER

Ziehe 2 ODER gib 1 mit Wert 7 oder mehr ab, um 4 zu erhalten.

SCHMIED

Errichte ein Bauwerk mit 2 Rabatt. Ist das Bauwerk 5 oder 6 wert, erhalte zusätzlich 1.

KONTRAKTOR

Wähle 2: Erhalte 1 ODER errichte ein Bauwerk zum Normalpreis ODER pflanze 1.

GASTGEBER

Erhalte 4 ODER ernte ein Gebiet.

DEBÜTANT

Erhalte 3 ODER stelle bis zu 2 her.

FAMILIEN-OBERHAUPT

Gib 3 ab, um 9 zu erhalten, ODER zahle 6, um 2 zu erhalten.

PFLANZERIN

Pflanze bis zu 2 und erhalte 1 ODER entwurzele 1, wirf sie ab und erhalte dafür 2.

KAUFMANN

Kaufe 1 für 2 ODER gib 1 ab, um 2 und 1 zu erhalten.

KINDER-GÄRTNERIN

Ziehe 1 und pflanze 1 ODER vertausche 2 auf deinen Gebieten (ungeachtet der Höchstwerte).

ARCHITEKT

Errichte ein Bauwerk mit 3 Rabatt ODER erhalte 1 pro eigenem Bauwerk, das mind. 4 wert ist.

BAUZEICHNER

Gib 1 / 2 ab, um kostenlos ein Bauwerk zu errichten, das 2 oder 3 / 4 bis 6 wert ist.

GÖNNER

Erhalte 4 ODER ziehe 1 und 1.

AUKTIONATOR

Wirf 2 ab, um 4 zu erhalten, ODER wirf 4 ab, um 3 zu erhalten.

CONFÉRENCIER

Zahle 4, um 3 zu ziehen, ODER gib 1 und 3 Besucherkarten ab, um 3 zu erhalten.

**HÖKER**

Ziehe 1 , 1  und 1 . Jeder deiner Mitspieler darf 1  ziehen.

**HANDWERKER**

Alle Spieler (inkl. dir) dürfen ein Bauwerk mit 2  Rabatt errichten. Erhalte 1  pro Mitspieler, der das tut.

**GARTENFREUND**

Pflanze 1 , selbst wenn dir Spalier und/oder Bewässerung fehlen, ODER entwurzele 2  und wirf sie ab, um 3  zu erhalten.

**TANDLER**

Wirf 2  ab, um 1 von jeder Kartenart zu ziehen (1 , 1 , 1  und 1 ).

**BANKIER**

Erhalte 5 . Jeder deiner Mitspieler darf 1  abgeben, um 3  zu erhalten.

**BODEN-BEGUTACHTERIN**

Errichte ein Bauwerk zum Normalpreis und pflanze 1 . Ist es eine  mit dem Wert 4, erhalte 1 .

**WEIN-IMPORTEUR**

Ziehe 3 , falls dir nicht alle Mitspieler zusammen insgesamt 3 Besucherkarten geben.

**FARMPÄCHTER**

Pflanze 1  auch ohne Bewässerung und/oder Spalier ODER entwurzele 1  und wirf danach 1  von deiner Hand ab, um 2  zu erhalten.

**ZÜCHTERIN**

Pflanze 1 . Hast du dann insgesamt mindestens 6  gepflanzt, erhalte 2 .

**UNTERHÄNDLER**

Gib 1  ab, um 1  zu erhalten, ODER gib 1  ab, um sogar 1  zu erhalten.

**KULTIVATORIN**

Pflanze 1 . Du darfst dabei ein Gebiet bepflanzen, dessen max. Rebenwert überschritten wird.

**SIEDLERIN**

Errichte ein Bauwerk mit 3  Rabatt ODER pflanze bis zu 2 . Gib 1  ab, um beides zu tun.

**PLANERIN**

Stelle 1  auf ein Einsetzfeld dieses Winters. Nutze ihn zu Beginn dieses Winters.

**LANDWIRTIN**

Pflanze 1 . Befinden sich auf dem Gebiet danach mindestens 3 verschiedene , erhalte 2 .

**VERWALTER**

Jeder deiner Mitspieler kann dir 2  geben. Für jeden, der dies nicht tut, erhältst du 1 .

**PRODUKTORE**

Zahle 2 , um bis zu 2 eingesetzte  zurückzunehmen. Die  dürfen dieses Jahr erneut eingesetzt werden.

ORGANISATORIN



Setze deinen  auf ein leeres Feld der Reihenfolge-Leiste, erhalte den Bonus und wechsele die Jahreszeit.

SPONSOR



Ziehe 2  ODER erhalte .  
Gib  ab, um beides zu tun.

KUNSTHAND-  
WERKERIN



Erhalte  ODER errichte ein Bauwerk mit  Rabatt ODER pflanze bis zu 2 .

STEINMETZ



Zahle                                 