

ÜBERSICHT

ENTDECKUNG



Erhalte 2 Gebietsteile (lege sie aufgedeckt in deinen Vorrat).

Erkunde (Details s. Regel S. 4). Du darfst dann 1 Rohstoff zahlen, um 1 Gobelinkarte zu ziehen.

Erkunde ODER erhalte 1 Bauernhof.

Erhalte 1 Gebietsteil, dann erkunde.

Erhalte 1 SP für jedes von dir kontrollierte Gebiet. Du darfst dann 1 Rohstoff zahlen, um 1 Bauernhof zu erhalten.

Erhalte 1 Gebietsteil und 1 Bauernhof. Du darfst dann 1 Rohstoff zahlen, um zu erkunden.

Erhalte 2 Gebietsteile, dann erkunde.

Erhalte 1 Bauernhof und danach 1 SP pro Bauernhof in deiner Stadt. Du darfst dann 2 Gebietsteile zahlen, um 5 SP zu erhalten.

Erhalte 2 Gebietsteile, danach erkunde an einem beliebigen Platz. Du darfst dann 1 Rohstoff zahlen, um 1 Gobelinkarte zu erhalten.

Erhalte 1 SP pro Feld, das du auf der Technologieleiste vorangeschritten bist. Du darfst dann 3 Gebietsteile zahlen, um 10 SP zu erhalten.

Erhalte 3 Weltraumteile, dann erkunde 1 davon (erkundete Weltraumteile legst du neben dein Einkommens-tabelleau).

Erkunde 1 Welt- raumteil aus deinem Vorrat. Du darfst dann 1 Rohstoff zahlen, um 1 weiteres Weltraumteil zu erkunden.

WISSEN- SCHAFT



Forsche (Details s. Regel S. 4). Erhalte keine Belohnung und keinen Bonus.

Erhalte 1 Gobelinkarte. Du darfst dann 1 Rohstoff zahlen, um 1 Haus zu erhalten.

Forsche (ohne Belohnung und Bonus) ODER erhalte 1 Haus.

Erhalte 1 SP pro eigener Techkarte und erhalte 1 Gobelinkarte.

Forsche (mit Belohnung und ggf. Bonus). Du darfst dann 2 Gobelinkarten von deiner Hand zahlen, um 5 SP zu erhalten.

Forsche (mit Belohnung und ggf. Bonus) ODER erhalte 1 Haus.

Erhalte die Belohnung und zahle (falls du möchtest und vorhanden) für den Bonus deiner aktuellen Position auf einer Fortschrittsleiste.

Erhalte 1 Haus und danach erhalte 1 SP pro Haus in deiner Stadt.

Schreite auf 1 dieser Leisten voran, erhalte die Belohnung und zahle ggf., um den Bonus zu erhalten.

Ziehe auf 1 dieser Leisten 1 Feld zurück, erhalte die Belohnung und zahle ggf., um den Bonus zu erhalten.

Schreite auf 1 dieser Leisten voran (mit Belohnung und ggf. Bonus). Dann tu dies erneut (gleiche oder andere Leiste.)

Wirf 4x den Wissenschaftswürfel und schreite voran (ohne Belohnungen und Boni). Erhalte 5 SP pro Wurf, der dich über ein Leistenende tragen würde.

TECHNOLOGIE



Erfinde 1 Techkarte (Details s. Regel S. 4).

Erhalte 1 Gobelinkarte. Du darfst dann 1 Rohstoff zahlen, um 1 Markt zu erhalten.

Erfinde 1 Techkarte ODER erhalte 1 Markt.

Du darfst alle 3 offen ausliegenden Techkarten austauschen. Erfinde dann 1 Techkarte.

Erhalte entweder 1 Bauernhof oder 1 Haus oder 1 Waffenschmiede. Du darfst dann 1 Rohstoff zahlen, um 1 Techkarte aufzuwerten.

Erhalte 1 SP pro Waffenschmiede in deiner Stadt und erhalte 1 Markt. Du darfst dann 1 Rohstoff zahlen, um 1 Techkarte zu erfinden.

Du darfst alle 3 offen ausliegenden Techkarten austauschen. Erfinde dann nacheinander 2 Techkarten.

Erhalte 1 Markt, dann erhalte 1 SP pro Markt in deiner Stadt. Du darfst dann 1 Rohstoff zahlen, um 1 Techkarte aufzuwerten.

Beliebige Reihenfolge: Werte 1 Techkarte auf und erhalte die Belohnung einer Techkarte in der mittleren Reihe.

Erhalte 1 SP pro Feld, das du auf der Militärleiste und der Wissenschaftsleiste vorangeschritten bist.

Beliebige Reihenfolge: Werte 1 Techkarte auf und erhalte die Belohnung 1 Techkarte in der oberen Reihe. Du darfst dann 3 Techkarten für 10 SP zahlen.

Entferne deinen Marker von dieser Fortschrittsleiste und stelle ihn auf das Startfeld einer beliebigen. Erhalte 1 jedes Rohstoffs. Diese Leiste gilt immer noch als abgeschlossen.

MILITÄR



Erobere 1 Gebiet (Details s. Regel S. 4).

Erhalte 1 Gobelinkarte. Du darfst dann 1 Rohstoff zahlen, um 1 Waffenschmiede zu erhalten.

Erobere 1 Gebiet ODER erhalte 1 Waffenschmiede.

Erhalte 1 Arbeiter und erhalte 1 SP pro Gebietsteil in deinem Vorrat.

Erobere 1 Gebiet und erhalte 1 Waffenschmiede.

Erobere 1 Gebiet und erhalte 1 Gobelinkarte. Du darfst dann 1 Rohstoff zahlen, um 1 Waffenschmiede zu erhalten.

Erobere 1 Gebiet. War es das Gebiet eines Mitspielers, dann erhältst du die Belohnung beider Eroberungswürfel.

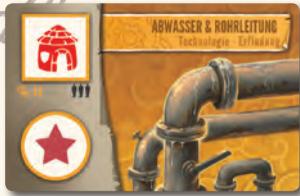
Erobere 1 Gebiet an einem beliebigen Platz. Du darfst dann 1 Rohstoff zahlen, um 1 Gobelinkarte zu erhalten.

Erhalte 1 Waffenschmiede und erhalte 1 SP pro Gobelinkarte (in deiner Hand und auf deinem Einkommens-tabelleau).

Erhalte 1 SP pro Feld, das du auf der Entdeckungsleiste vorangeschritten bist. Spiele 1 Gobelinkarte auf deine aktuelle. Nur die neue Karte gilt.

Werte deine Hauptstadt (1 SP pro gefüllter Reihe / Spalte). Du darfst dann 3 Gobelinkarten von deiner Hand zahlen, um 10 SP zu erhalten.

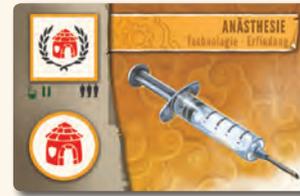
Erobere 1 Gebiet und erhalte die Belohnung beider Eroberungswürfel. Erhalte eine zusätzliche zufällige Zivilisation.



- Erhalte 1 Waffenschmiede.
- Erhalte 1 Kultur.



- Erhalte 1 SP pro Bauernhof in deiner Stadt.
- Erhalte 1 Bauernhof.



- Erhalte 1 SP pro Waffenschmiede in deiner Stadt.
- Erhalte 1 Waffenschmiede.



- Baue die Bäckerei in deiner Hauptstadt.
- Erhalte 4 SP.



- Erhalte 1 SP pro Feld, das du auf der Militärliste vorangeschritten bist.
- Erhalte 1 Schritt auf der Militärliste (ohne Belohnung / Bonus).



- Erhalte 1 SP pro Markt in deiner Stadt.
- Erhalte 1 Markt.



- Erhalte 1 Bauernhof.
- Erhalte 1 Nahrung.



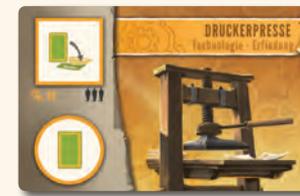
- Baue die Bibliothek in deiner Hauptstadt.
- Erhalte 3 SP.



- Baue die Börse in deiner Hauptstadt.
- Erhalte 5 SP.



- Erhalte 1 SP für jede deiner Techkarten.
- Erfinde 1 Techkarte.



- Spiele 1 Gobelinkarte auf deine aktuelle Karte. Nur die neue Karte gilt.
- Erhalte 1 Gobelinkarte.



- Erhalte 1 SP für jedes von dir kontrollierte Gebiet.
- Erobere 1 Gebiet.



- Erhalte die Belohnung 1 Techkarte in der Mittelreihe.
- Erhalte die Belohnung 1 Techkarte in der oberen Reihe.



- Erhalte 1 Markt.
- Erhalte 1 Münze.



- Erhalte 1 SP pro Feld, das du auf der Wissenschaftsliste vorangeschritten bist
- Erhalte 1 Schritt auf der Wissenschaftsliste (ohne Belohnung / Bonus).



- Erhalte 7 SP.
- Erhalte 1 Kultur.



- Erhalte 1 Haus.
- Erhalte 1 Arbeiter.



- Erkunde (s. Regel S. 4).
- Erhalte 2 Gebietsteile.



- Erhalte 7 SP.
- Erhalte 1 Nahrung.



- Erobere 1 Gebiet.
- Erhalte 1 Arbeiter.



- Erhalte die Belohnung und zahle ggf. für den Bonus deiner aktuellen Position auf 1 Leiste. Max. 1x pro Zug.
- Erhalte 4 SP.



- Erhalte 1 Markt oder 1 Haus oder 1 Bauernhof.
- Erhalte 1 Gobelinkarte.



- Erhalte 1 SP pro Haus in deiner Stadt.
- Erhalte 1 Haus.



- Erhalte 5 SP.
- Forsche (ohne Belohnung und Bonus).



- Erhalte eine zusätzliche zufällige Zivilisation.
- Erhalte 3 SP.



- Baue das Schatzamt in deiner Hauptstadt.
- Erhalte 4 SP.



- Baue die Scheune in deiner Hauptstadt.
- Erhalte 3 SP.



- Baue den Sendeturm in deiner Hauptstadt.
- Erhalte 5 SP.



- Erhalte 1 SP pro Gebietsteil in deinem Vorrat.
- Erhalte 1 Kultur und 1 Gebietsteil.



- Erhalte 1 Kultur und 4 SP.
- Erhalte 1 Münze.



- Erhalte 1 SP pro Feld, das du auf der Technologieiste vorangeschritten bist
- Erhalte 1 Schritt auf der Technologieiste (ohne Belohnung / Bonus).



- Ziehe auf 1 dieser Leisten 1 Schritt zurück (ohne Belohnung / Bonus).
- Erhalte 1 Münze.



- Erhalte 1 SP pro Feld, das du auf der Entdeckungsliste vorangeschritten bist
- Erhalte 1 Schritt auf der Entdeckungsliste (ohne Belohnung / Bonus).