



Schwarmling-Klingenschwarm

Name: _____

Stufe :

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

EP :

0	45	95	150	210	275	345	420	500
---	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

EP :

Gold :

Ressourcen:



Notizen: Gerüstet – Einschüchternd – Flink

Beherrschungen:

X: ☐ Führe in deinem 1. Zug 2 unterschiedliche Beschwörungsaktionen aus und halte die so Beschworenen bis Szenarioende am Leben.

X: ☐ Führe vor deiner 1. Rast 3 unterschiedliche anhaltende Aktionen mit Verloren-Symbol aus, die keine Beschwörungsaktionen sind.

Charakterverbesserungen

X: ☐ ☐ ☐ X: ☐ ☐ ☐ X: ☐ ☐ ☐

X: ☐ ☐ ☐ X: ☐ ☐ ☐ X: ☐ ☐ ☐

- ☐ Ersetze 1 Karte durch 1 Karte
- ☐ Ersetze 1 Karte durch 1 Karte
- ☐ Ersetze 1 Karte durch 1 Karte
- ☐ Ersetze 1 Karte durch 1 Karte
- ☐ Ersetze 1 Karte durch 1 Karte
- ☐ Ersetze 1 Karte durch 1 Karte
- ☐ Ersetze 1 Karte durch 1 Karte
- ☐ Ersetze 1 Karte durch 1 Karte
- ☐ Füge 1 Karte hinzu
- ☐ Füge 2 „ 1, Selbst“ Karten hinzu
- ☐ Ignoriere negative Gegenstandseffekte und füge 1 Karte hinzu
- ☐ Ignoriere negative Szenarioeffekte und füge 1 Karte hinzu
- ☐ Auf Touren kommen: Zu Beginn deines 1. Zugs in jedem Szenario darfst du 1 Karte von deiner Hand ausspielen, um eine anhaltende Aktion mit Verloren-Symbol auf dieser Karte auszuführen.