KAMPAGNENBOGEN

Sommer | Winter

				32.3				183.3 21.4										129.3
				183.3				183.3										184.1
																		137.2

Gruppen-name

Frosthaven-Vorrat:

Inspiration:

Gesamte Verteidigung:

Soldaten:

St. 1

St. 2

St. 3

St. 4

Moral	Verteidigung
20	161.3
19	+15
18	
17	
16	
15	
14	
13	+10
12	
11	
10	+5
9	
8	
7	+0
6	
5	
4	-5
3	
2	-10
1	
0	126.1

Stadtwachen-Verbesserungen

X:☐☐☐ X:☐☐☐ X:☐☐☐
X:☐☐☐ X:☐☐☐ X:☐☐☐
X:☐☐☐ X:☐☐☐ X:☐☐☐
X:☐☐☐ X:☐☐☐ X:☐☐☐
X:☐☐☐ X:☐☐☐ X:☐☐☐

- 19.2, 178.3: Ersetzt 1 (-10) Karte durch 1 (+30) Karte und 1 (-20) „Erhaltet 1 beliebige Materialressource“ Karte.
- 17.2, 166.4: Ersetzt 2 (+10) Karten durch 2 (+30) Karten und 1 (-20) „Erhaltet 2 beliebige Materialressourcen“ Karte.
- 151.3, 194.3: Ersetzt 1 (-10) Karte durch 1 (+10) Karte.
- 91.4, 157.3: Ersetzt 2 (+0) Karten durch 1 (+10) Karte.
- 130.3, 104.1: Ersetzt 2 (+10) Karten durch 2 (+10) „Erhaltet Vorteil bei diesem Ziel“ Karten.
- 167.2, 175.1: Fügt 1 (+30) Karte hinzu.
- 180.3: Fügt 2 (+0) „Erhaltet 1 Leder“ Karten hinzu.
- 41.1: Fügt 2 (+0) „Erhaltet 1 Holz“ Karten hinzu.
- 192.1: Fügt 2 (+0) „Erhaltet 1 Metall“ Karten hinzu.

Kampagnenaufkleber:

Wohlstand: 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8 - 9

Charaktere im Ruhestand

Spieler	Charakter	Klasse	Stufe	Verb.	Beherrsch.	Spieler	Charakter	Klasse	Stufe	Verb.	Beherrsch.