	Inox-Barbar	7	
Name :	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,		x:
Stufe : EP # :	$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$		Ersetze 1 (-1) Karte durch
EP #:	Ğold ⊕ :		☐ ☐ Ersetze 1 ☐ Karte durch 3 ④ ★ Karten
		•	☐ Ersetze 2 (+1) Karten durch 2 (+1) (♣) 3 (↑) Karten
Ressourc	en:		Ersetze 1 (1) Karten durch
			Ersetze 1 (1) Karte durch 1 (1), +1 (2) Karte
*	* *	_ \	☐ ☐ Füge 1 ⊕ �� �� Karte hinzu
notizon .	Schrister Birchichter Court	<u> </u>	☐ Füge 1 ⊕ ♠ ♠ und 1 ⊕ ♠ Karte hinzu
HOUZER:	💸 Gerüstet – Einschüchternd – Stark		☐ Füge 1 🕣 Karte hinzu
J		_	☐ Ignoriere ① Gegenstands- effekte und füge 1 ﴿] "●1" Karte hinzu
dich an 12 Sch X:☐ Spiele i verschi	hungen: ache bei Gegnern, deren Angriffe nvisieren, innerhalb 1 Runde mind. aden durch Vergeltungsboni n 3 aufeinanderfolgenden Runden 6 dedene Fertigkeitskarten aus und füge n in jedem deiner Züge mind. 6 禁 zu		Ausgeruht und bereit: Wann immer du lange rastest, füge der 1. Bewegungsfertigkeit in der folgenden Runde +1

Quatryl-Tüftler	<u>Charakterverbesserungen</u>
Name:	x:
Stufe →: 1 2 3 4 5 6 7 € EP →: 0 45 95 150 210 275 345 42	Entferne 2 (1) Karten
EP ★: Gold ⊕:	Ersetze 1 (1) Karte durch
	Ersetze 1 (2) Karte durch 1 (4) Karte
Ressourcen:	Ersetze 1 (1) Karte durch 1 (1), "+10" Karte
* *	Ersetze 1 (1) Karte durch 1 (1) To Karte
v a t	Ersetze 1 (1) Karte durch 1 (1) & Karte.
	Ersetze 2 (1) Karten durch 3 (1) (2) (1) Karten
Notizen:	Füge 1 🕣 Karte hinzu
	Füge 2 (+1) "♠2, Selbst" Karten hinzu
Beherrschungen: x:□ Jede Runde: Heile einen Verbündeten	
wende einen negativen Zustand auf ei Gegner an X: Führe vor jeder Rast jeweils mind. 2 Aktionen mit Verloren-Symbol aus	inen Erfrischender Nebel: Bei deiner langen Rast darfst du "♠2, ↔3" ausführen

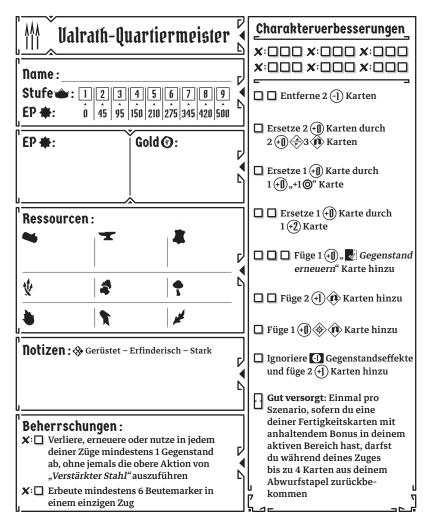
Antriden-Spruchweberin	7	Charakterverbesserungen
name:	<u>^</u>	x:
Stufe ★: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 EP ★: 0 45 95 150 210 275 345 420 500		☐ Entferne 1 ② Karte ☐ ☐ Ersetze 1 ④ Karte durch
EP ★: Gold ④:		1 (4) Karte Ersetze 1 (-1) Karte durch 1 (1) (2) (1) Karte und 1 (1) (2) (1) Karte. Ersetze 1 (-1) Karte durch
Ressourcen:		1 (1) (1) Karte und 1 (1) (1) (2) Karte Ersetze 1 (1) Karte durch 1 (1) (2) Karte
	4	☐ Ersetze 1 ←
notizen: ⊹ Arkan – Gelehrt – Erfinderisch		□ Ersetze 1 (1) Karte durch 1 (1) ★ Karte □ □ Füge 1 (2) ★ Karte hinzu □ □ Füge 1 (2) ★ Karte hinzu
Beherrschungen: X: □ Reichere alle 6 Elemente an und verbrauche sie X: □ Führe 4 verschiedene Verloren-Aktionen je zweimal aus		☐ Ignoriere Szenarioeffekte ☐ Ätherbindung: Bei jeder kurzen Rast darfst du die Karte "Erfrischender Äther" zuerst wieder auf die Hand nehmen, sofern sie in deinem Abwurfstapel ist.

Menschliche Schurkin	₽	
Name: Stufe : 1 2 3 4 5 6 7 8 9		X:
EP ★: 0 45 95 150 210 275 345 420 500 EP ★: Gold :		☐ Ersetze 1 (-1) Karte durch 1 (-1) Karte ☐ ☐ Ersetze 1 (-1) Karte durch 2 (-1) (-1) Karten
Ressourcen:		☐ Ersetze 1 ② Karte durch 1 ① Karte ☐ ☐ Ersetze 1 ① Karte durch 1 ② Karte ☐ ☐ Ersetze 2 ① Karten durch 1 ① ★ Karte und 1 ① ★ Karte
notizen:		☐ ☐ Füge 2 ④ ♠ Karten hinzu ☐ Füge 1 ﴿ ♣ ﴾, Selbst" Karte hinzu
Beherrschungen: x:□ Töte mind. 6 Gegner, die an mind. 1 deiner Verbündeten angrenzen x:□ Töte mind. 6 Gegner, die an keinen deiner Verbündeten angrenzen	7	☐ Ignoriere Szenarioeffekte ☐ Tarnumhang: Einmal pro Szenario darfst du in deinem ☐ Zug "⑤, Selbst" ausführen

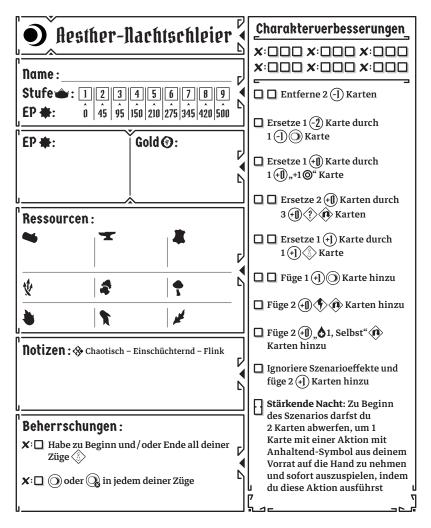
Sannag	-felsenherz	7	<u>Charakterverbesserungen</u>
Name:	10000000	<u>^</u>	x:
Stufe: 1 2 3		4	Ersetze 1 (1) Karte durch 1 (1) Karte
EP :	Ğold⊕:		Ersetze 1 (1) Karte durch 2 (1) (2) Karten
U	<u> </u>	_	Ersetze 1 (1) Karte durch
Ressourcen:	*		☐ ☐ Ersetze 1 ᠿ Karte durch 1 ᠿ Karte
<u> </u>	•	1	Füge 1 ② ② Karte und 1 ① SKarte hinzu
b 7	pt.		☐ Füge 4 → 10 🕢 (1) Karten hinzu
Notizen:	- Ausgestoßen – Stark		☐ Ignoriere
J			☐ Ignoriere Szenarioeffekte
Beherrschungen:		Ī	Erdbeben: Wann immer ihr
X:□ Greife nur Gegne oder Wände angr	r an, die an Hindernisse enzen		diesem neuen Raum aufdeckt, kontrolliere alle Gegner in diesem neuen Raum: ₹1, die
X:□ Jede Runde: Füge Schaden zu oder Verbündeten		١	Bewegung muss auf einem leeren Feld enden

Ratzen-Gedankendiebin	₹	<u>Charakterverbesserungen</u>
	4	x:
Name: Stufe →: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 EP →: 0 45 95 150 210 275 345 420 500		☐ Entferne 2 (-1) Karten
EP ★: Gold :		1 ⊕ ♠ Karte □ Ersetze 1 ⊕ Karte durch 1 ⊕ Karte
Ressourcen:	┫	Ersetze 2 (1) Karten durch 3 (1) (2) Karten
* *		☐ Ersetze 2 ⊕ Karten durch 3 ⊕ Karten
₩ \$ †		Ersetze 2 (+1) Karten durch 2 (+2) Karten
b h #		Füge 1 🗘 🛞 Karte hinzu
notizen:		☐ Füge 2 ① ♠ Karten hinzu☐ Füge 1 ﴿ ♣ ♠ Karte hinzu☐
J	_	Füge 1 (1) (1) Karte und 1 (1) (2) (1) Karte hinzu
Beherrschungen:		☐ Ignoriere Szenarioeffekte
X:☐ Löse den Angriffseffekt von 4 ver- schiedenen Aufwertungen je dreimal aus		☐ Unauffällig: Für die Berechnung des Monsterfokus giltst du, als wärst du Letzter in Initiative-
X :☐ Werde nie von einem Angriff anvisiert		Reihenfolge

Malrath-G	onnenhüterin	┙	Charakterverbesserungen
Name:	4 5 6 7 8 9 150 210 275 345 420 500		X:
EP ★:	Gold⊕:		Ersetze 1 ① Karte durch 2 ① ★ Karten Ersetze 1 ① Karte durch 1 ① ★ Karte
Ressourcen:	*		☐ Ersetze 1 ① Karte durch 1 ② Karte ☐ ☐ Füge 2 ① ① Karten hinzu ☐ Füge 1 ② ② Karte hinzu
Notizen: ☆ Gerüstet –	Flink – Überzeugend	֝֟֝֜֜֜֜֝֜֜֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓	☐ ☐ Füge 2 ④ , ♠ 1, Selbst"♠ Karten hinzu ☐ Ignoriere ☑ Gegenstandseffekt und füge 2 ⑷ Karten hinzu
			☐ Ignoriere Szenarioeffekte
	den Schaden von dich griffen um mind. 20	040	immer eine deiner Heilungen den aktuelle TP-Wert eines Verbündeten über seinen maximalen TP-Wert hinaus ansteigen lassen würde, erhält dieser Verbündete .

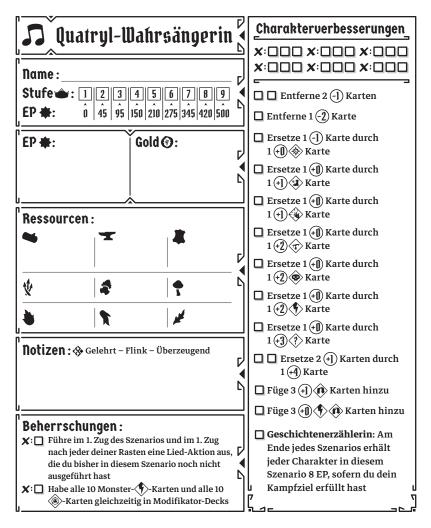


Aesther-Ruferin	7	Charakterverbesserungen
Name:	<u>6</u>	x:
Stufe →: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 EP →: 0 45 95 150 210 275 345 420 500		☐ Entferne 2 (-1) Karten ☐ ☐ ☐ Ersetze 1 (-1) Karte durch
EP ★: Gold ③:		1 (+) Karte Ersetze 1 (-2) Karte durch 1 (+) Karte Ersetze 2 (+) Karten durch
Ressourcen: Notizen: Arkan - Chaotisch - Erfinderisch		1 ⊕
Beherrschungen: X:□ Beschwöre den Lavagolem in deinem 1. Zug und halte ihn das gesamte Szenario über am Leben X:□ Führe die Beschwören-Aktion von mind. 5 verschiedenen Fertigkeitskarten aus		☐ Ignoriere Szenarioeffekte und füge 2 (→) Karten hinzu ☐ Verblassen: Einmal pro Szenario, nachdem während der Reihenfolgebestimmung alle Fertigkeitskarten aufgedeckt wurden, erhalten alle deine Beschworenen (→)



Schwarmling-Seuchenbringer	7	<u>Charakterverbesserungen</u>
Name:	7	x:
Stufe : 1 2 3 4 5 6 7 8 9 EP #: 0 45 95 150 210 275 345 420 500	4	☐ Entferne 1 ② Karte
EP ♣: Gold ⊕:	╡	☐ ☐ Ersetze 1 (-1) Karte durch 1 (+1) Karte
		☐ ☐ Ersetze 1 ᠿ Karte durch 1 ᠿ Karte
Ressourcen:	╡	☐ Füge 3 🕕 ⑧ Karten hinzu
* *		☐ Füge 3 🗐 🍲 🏟 Karten hinzu
	₽	☐ Füge 2 + ① ③ ♠ Karten hinzu
* *	٦	☐ ☐ Füge 1 ⊕ �� Karte hinzu
b 1 #	╝	☐ Füge 2 + ① ◆ ♠ Karten hinzu
Notizen: �� Arkan – Einschüchternd – Ausgestoßen		☐ Ignoriere Szenarioeffekte und füge 1 ④ Karte hinzu
J		Xorns Segen: Einmal pro Szenario darfst du während
Beherrschungen:		deines Zuges bei allen Gegnern, die haben, 1 🏖 verursachen
X:☐ Töte mind. 5 Gegner mit Fertigkeiten, die keine Angriffe sind	7	und ? anwenden und bei allen Verbündeten, die ®
X:☐ Führe mind. 3 verschiedene Angriffs- fertigkeiten aus, die jeweils mind. 4 Gegner anvisieren		haben, 1 🌣 verursachen und

1 Inox-Berserkerin	7	Charakterverbesserungen
Name:	4	x:
Stufe →: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 EP →: 0 45 95 150 210 275 345 420 500		☐ Entferne 2 (-1) Karten
EP ★: Gold :		☐ ☐ Ersetze 1 (-1) Karte durch 1 (+1) Karte
J		☐ ☐ Ersetze 1 ④ Karte durch 2 ④ ⑦ ⑦ Æ Karten
Ressourcen:		☐ ☐ Ersetze 1 (1) Karte durch 1 (2) (1) Karte
	1	☐ ☐ Füge 1 ② ⑥ Karte hinzu
* * #		☐ ☐ Füge 1 ⊕ �� �� Karte hinzu
Notizen:		☐ Füge 1 ♠ ♠ ♠ Karte hinzu
J.	4	☐ Füge 2 (+1) ,, 6 1, Selbst"(1) Karten hinzu
Beherrschungen:		☐ Ignoriere ④ Gegenstandseffekte
X: ☐ Verliere in jedem deiner Züge mindestens 1 TP, ohne jemals die untere Aktion von "Blutschwur"auszuführen		☐ Schnelle Erholung: Wann immer du dich durch eine lange
X:☐ Habe am Ende jedes deiner Züge exakt 1 TP		Rast heilst, füge +1 ♠ hinzu



Antriden-S	chicksalsläufe	r d	Charakterverbesserungen
Name:			x:000 x:000 x:000
Stufe: 1 2 3	4 5 6 7 8 9 150 210 275 345 420 50		Entferne 1 (-2) Karte
EP#:	Gold⊕:		durch 1 (+) Karte □ □ Ersetze 1 (+) Karte durch 1 (+) ,+1 (⊕) Karte □ Ersetze 1 (+) Karte durch
Ressourcen:	* * *	_ D	1 ⊕
Notizen: ⊹ Chaotisch	– Einschüchternd – Flink	7.40	☐ Füge 2 (1) (1) Karten hinzu ☐ Ignoriere Szenarioeffekte und füge 1 (1) (2) Karte hinzu ☐ Jagdmarkierung: Zu Beginn jeder Runde, in der du lange rastest, darfst du 1 Verbündeten
Beherrschungen: X: Führe niemals ein aus, die du in dies ausgeführt hast X: Töte in einem dein geweihte Gegner	em Szenario bereits		wählen, der die Nutzen beliebig vieler deiner aktiven Schicksale erhält, so als ob sie für diese Runde im aktiven Bereich dieses Verbündeten 7 lägen

Menschlicher Knochenflicker	┙	<u>Charakterverbesserungen</u>
Name:	7	x:
$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	1	☐ Entferne 1 (-2) Karte
EP ★: Gold ④:		Ersetze 1 (1) Karte durch
J		□ □ Ersetze 1 (1) Karte durch 1 (2) Karte
Ressourcen:		Ersetze 1 (+1) Karte durch
144 5		☐ Füge 1 (+1) " . Gegenstand erneuern" Karte hinzu
		Füge 1 (2) (1) Karte hinzu
Notizen:		☐ Füge 1 (1) (♣) Karte hinzu ☐ ☐ Füge 1 (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (
<u></u>		☐ Revitalisierende Medizin: Wann immer ein Verbündeter
Beherrschungen: x: ☐ In jedem deiner Züge: Gib einem Verbündeten eine Fertigkeitskarte, visiere einen Verbündeten mit einer Heilungsfertigkeit an, gib einem Verbündeten Schild oder platziere eine Fertigkeitskarte im aktiven Bereich eines Verbündeten X: ☐ Verursache mind. 20 ※ mit einer einzigen Angriffsfertigkeit		die Heilungsfertigkeit von "Medizinbündel" oder "Großes Medizinbündel" ausführt, darf er zuerst 1 negativen Zustand entfernen

Savvas-Elementarist		Charakterverbesserungen
Name:	2	x:
Stufe : 1 2 3 4 5 6 7 8 9 EP #: 0 45 95 150 210 275 345 420 500	1	☐ Entferne 2 (-1) Karten ☐ Entferne 1 (-2) Karte
EP ★: Gold ②:		☐ Entferne 4 (+1) Karten
		Ersetze 1 (1) Karte durch 1 (1),,+1 (6) Karte
Ressourcen:		Ersetze 1 (1) Karte durch 1 (1) (1) Karte
		Ersetze 1 (1) Karte durch 1 (1) (7) Karte
		Ersetze 2 (1) Karten durch 2 (2) Karten
Notizen: ⊹ Arkan – Gelehrt – Einschüchternd		☐ Füge 4 ♠ Karten hinzu☐ Füge 4 ♠ ≪ Karten hinzu
		☐ Füge 4 ⊕ ⊗ Karten hinzu
ν	╛	☐ Füge 4 ⊕
Beherrschungen: x: □ Verbrauche mit 4 verschiedenen Angriffsfertigkeiten je mind. 2 verschiedene Elemente, ohne jemals die untere Aktion von "Formlose Kraft"oder "Formung des Äthers"auszuführen x: □ Reichere während eines einzigen deiner Züge mind. 5 Elemente an und verbrauche in deinem darauffolgenden Zug mind. 5 Elemente		☐ Ignoriere Szenarioeffekte ☐ Elementarmeisterschaft: Zu Beginn jedes Szenarios und wann immer du lange rastest: ☐

Ratzo	n-Bestienmeister	7	_Charakterverbesserungen_
Name:		<u>\</u>	x:
Stufe : 1	2 3 4 5 6 7 8 9 45 95 150 210 275 345 420 500	4	☐ Entferne 2 ① Karten
EP #:	Gold ⊕:		Ersetze 1 (1) Karte durch 1 (1) Karte
1		4	Ersetze 1 (1) Karte durch
Ressourcen:	x \$		Ersetze 1 (1) Karte durch
<u> </u>	<u> </u>	. ₹	☐ Füge 2 (+1) (\$\frac{1}{2}\$) Karten hinzu
•	X #		□□□ Füge 2 (1) , 6 1, Selbst" (1) Karten hinzu
Notizen: �Ge	rüstet – Ausgestoßen – Stark		Ignoriere Szenarioeffekte und füge 2 (1) (1) Karten hinzu
J			Bären-Leckerei: In jeder Runde in der du lange rastest, darfst du
aufeinande Schaden ve	n Bären-Beschworenen in 3 rfolgenden Runden je mind. 10 rursachen		bei Initiative 99 den normalen Zug des Bären überspringen und ihm stattdessen befehlen: 3; \$1; wurde die Beuteaktion
auf mind. 10	ne Beschworenen müssen O verschiedene Gegner einen Zustand anwenden		ausgeführt, wendet der Bär "• 3, Selbst" an.

Aesther-Prophetin	<u>Charakterverbesserungen</u>
Name:	X: x: x:
Stufe : 1 2 3 4 5 6 7 8 9 EP #: 0 45 95 150 210 275 345 420 500	Entferne 2 (-1) Karten
EP ★: Gold :	☐ ☐ Ersetze 2 (+) Karten durch 1(-3), ● 1, Selbst" Karte ☐ Ersetze 1 (+) Karten durch 1(+), ● 1, Verbündeter" Karte ☐ Ersetze 1 (+) Karte durch 1(+2) ⓒ Karte
Ressourcen:	☐ Ersetze 1 (1) Karte durch 1 (2) (2) Karte ☐ Ersetze 1 (1) Karte durch 1 (3) (3) Karte ☐ Ersetze 1 (1) Karte durch
	1 (2) ♠ Karte □ Ersetze 1 (1) Karte durch 1 (2), ♠, Selbst" Karte
Notizen : ⊹ Arkan – Ausgestoßen – Erfinderisch	☐ Ersetze 1 ① Karte durch 1 ①, ♠ 2, ◎ 1 Verbündeter" Karte ☐ Füge 2 ① ♠ Karten hinzu ☐ Ignoriere Szenarioeffekte
Beherrschungen: X:□ Während einer einzigen Runde müssen mind. 4 Monster 4 verschiedenen Risse betreten, die Auswirkungen auf diese Monster haben X:□ Decke in jeder Runde mind. 1 Karte von mind. 1 Fertigkeitskarten-Deck oder Angriffsmodifikator-Deck auf	und füge 2 (4) Karten hinzu Zünglein an der Waage: Wann immer du rastest, darfst du dir die oberste Karte 1 Angriffsmodifikator-Decks anschauen und dann (4), um 7 1 Karte unter das Deck zu legen

Quatryl-Sprengmeisterin		<u>Charakterverbesserungen</u>	
Name:	7	x:000 x:000 x:000	
Stufe : 1 2 3 4 5 6 7 8 9 EP : 0 45 95 150 210 275 345 420 500	4	☐ ☐ Entferne 2 ☐ Karten	
EP ★: Gold ⊕:		Entferne 4 (1) Karten	
	0	Ersetze 1 (-2) Karte durch 1 (1) (2) Karte	
December :	_	Ersetze 1 (1) Karte durch	
Ressourcen:		Ersetze 1 (1) Karte durch 2 (2) Karten	
	4	Ersetze 1 (1) Karte durch 1 (2) (1) Karte	
* * #		Ersetze 1 (1) Karte durch 1 (2) (2) Karte	
Notizen:		□ Füge 2 + ① "Alle angrenzenden Gegner erleiden 1 發 "Karten hinzu	
U		☐ Ignoriere Szenarioeffekte und entferne 1 (-1) Karte	
Beherrschungen: X:□ Füge mit 3 verschiedenen Angriffs- aktionen je mind. 10 Schaden zu X:□ Zerstöre mindestens 6 Hindernisse. Beende das Szenario ohne Hindernisse auf dem Spielplan, außer denen, die von Verbündeten platziert wurden		Umgestalten: Wann immer du benachbart zu einem Hindernis oder einer Wand rastest, darfst du in → 2 (von dir) 1 Hindernis auf einem leeren Feld platzieren	

Charakterverbesserungen X:					
Name: Stufe →: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 EP →: 0 45 95 150 210 275 345 420 500 EP →: Gold →: Ersetze 1 → Karte durch 1 → Karte durch 1 → Karte durch 2 → Marte Ersetze 1 → Karte durch 1 → Karte durch 1 → Karte durch 2 → Marte Ersetze 1 → Karte durch 1 → Karte durch 1 → Karte durch 2 → Marte Ersetze 1 → Karte durch 1 → Karte durch 1 → Karte durch 1 → Karte durch 2 → Marte Ersetze 1 → Karte durch 1 → Karte durch 1 → Karte durch 1 → Karte durch 1 → Marte durch 1			₹	_Charakterverbesserungen_	
Stufe →: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 EP →: 0 45 95 150 210 275 345 420 500 Entferne 2 → Karte Entferne 1 → Karte durch 1 → → Karte Ersetze 1 → Karte durch Fige 1 → Karte Ersetze 1 → Karte durch Karte durch Karte durch Fige 1 → Karte Ersetze 1 → Karte durch Karte durch Karte durch Karte durch Fige 1 → Karte Ersetze 1 → Karte durch Karte durch Karte durch Fige 1 → Karte Fige 1			4	X:000 X:000 X:000	
EP ♦: 0 45 95 150 210 275 345 420 500 Ersetze 1 ⊕ Karte durch 1 ⊕ Karte durc	Name:		٦	<u> </u>	
Entferne 1 ② Karte Ersetze 1 ⊕ Karte durch	Stufe : 1 2 3	4 5 6 7 8 9	1	☐ ☐ Entferne 2 ☐ Karten	
Ersetze 1 ⊕ Karte durch 2 ⊕ Marte durch 2 ⊕ Marte durch 1 ⊕ Karte durch 1 ⊕	EP ₩: 0 45 95	150 210 275 345 420 500	اً	□ Entforme 1 (2) Karte	
Ressourcen: □ Ersetze 1 (+1) Karte durch 1 (+1) ★	EP #:	Gold :	Ī	Litterne 1 (2) Karte	
Ressourcen: □ Ersetze 1 (+1) Karte durch 1 (+1) (+1) Karte und 1 (+1) Karte durch 2 (+1), ● 1" Karten □ Ersetze 1 (+1) Karte durch 1 (+2) (+1) Karte	·		7		
Ressourcen: □ Ersetze 1 (+1) Karte und 1 (+1) Karte durch 2 (+1), ● 1" Karten □ Ersetze 1 (+1) Karte durch 1 (+2) ♠ Karte □ Ersetze 1 (+1) Ersetze □ Ersetze 1 (+1) Karte durch 1 (+2) ♠ Karte □ Ers			4	1 (+) (T) Karte	
Beherrschungen: X:□ Töte mind. 5 Gegner während ihrer Züge X:□ In einem Szenario mit mind. 6 Gegnern: Zwinge jeden Gegner in diesem Szenario, X:□ Töte mind. 5 Gegner in diesem Szenario, Zwinge jeden Gegner in diesem Szenario, Ersetze 1 (+1) Karte durch 1 (+2) (J	<u> </u>			
Karte durch 2 (+), ● 1" Karten □ □ Ersetze 1 (+) Karte durch 1 (2) (♣) Karte □ □ Ersetze 1 (+) Karte durch 1 (2) (♣) Karte □ □ Füge 1 (+) (♣) Karte durch 1 (2) (♣) Karte □ □ Füge 1 (+) (♣) Karte hinzu □ □ Ignoriere ① Gegenstandseffekt und füge 2 (+) Karten hinzu □ □ Blendende Ägis: Wann immer du das Ziel eines Angriffs wirst, darfst du (♣), um ● 1 für diesen Angriffz ue erhalten und dem Angreifer Nachteil für diesen Angriffz ur verleihen	Ressourcen:			1 (+1) (1) Karte	
Karte durch 2 (+), ● 1" Karten □ □ Ersetze 1 (+) Karte durch 1 (2) (♣) Karte □ □ Ersetze 1 (+) Karte durch 1 (2) (♣) Karte □ □ Füge 1 (+) (♣) Karte durch 1 (2) (♣) Karte □ □ Füge 1 (+) (♣) Karte hinzu □ □ Ignoriere ① Gegenstandseffekt und füge 2 (+) Karten hinzu □ □ Blendende Ägis: Wann immer du das Ziel eines Angriffs wirst, darfst du (♣), um ● 1 für diesen Angriffz ue erhalten und dem Angreifer Nachteil für diesen Angriffz ur verleihen	4	4		☐ Ersetze 1 (+1) Karte und 1 (+1)	
1 ② ★ Karte □ □ Ersetze 1 (+) Karte durch 1 ② ★ Karte □ □ Füge 1 (+) ★ Karte durch 1 ② ★ Karte □ □ Füge 1 (+) ★ Karte hinzu □ □ Füge 2 (+) ★ Karte hinzu □ □ Füge 2 (+) ★ Karte hinzu □ □ Blendende Ägis: Wann immer du das Ziel eines Angriffs wirst, darfst du ② , um ● 1 für diesen Angriffz u erhalten und dem Angreifer Nachteil für diesen Angriffz uverleihen					
Dotizen: ❖ Gerüstet - Ausgestoßen - Überzeugend □ □ Füge 1 → ★ Karte durch 1 ⊕ ★ Karte hinzu □ □ Ignoriere ⊕ Gegenstandseffekt und füge 2 → Karten hinzu □ □ Ignoriere ⊕ Gegenstandseffekt und füge 2 → Karten hinzu □ □ Ignoriere ⊕ Gegenstandseffekt und füge 2 → Karten hinzu □ □ Ignoriere ⊕ Gegenstandseffekt und füge 2 → Karten hinzu □ □ Ignoriere ⊕ Gegenstandseffekt und füge 2 → Karten hinzu □ □ Ignoriere ⊕ Gegenstandseffekt und füge 2 → Karten hinzu □ □ Ignoriere ⊕ Gegenstandseffekt und füge 2 → Karten hinzu □ □ Füge 1 → ★ Warten hinzu □ □ Füge 1 → ★ Warten hinzu □ □ Ignoriere ⊕ Gegenstandseffekt und füge 2 → Karten hinzu □ □ Füge 1 → ★ Warten hinzu □ □ Ignoriere ⊕ Gegenstandseffekt und füge 2 → Karten hinzu □ □ Füge 1 → ★ Warten hinzu	4.	<u> </u>	•		
Notizen: ❖ Gerüstet – Ausgestoßen – Überzeugend □ □ Füge 1 ① ★ Karte □ □ Füge 1 ① ★ Karte hinzu □ Ignoriere ② Gegenstandseffekt und füge 2 ④ Karten hinzu □ Ignoriere ③ Gegenstandseffekt und füge 2 ④ Karten hinzu □ Ignoriere ③ Gegenstandseffekt und füge 2 ④ Karten hinzu □ Ignoriere ③ Gegenstandseffekt und füge 2 ④ Karten hinzu □ Ignoriere ④ Gegenstandseffekt und füge 2 ④ Karten hinzu □ Ignoriere ④ Gegenstandseffekt und füge 2 ④ Karten hinzu □ Ignoriere ④ Gegenstandseffekt und füge 2 ④ Karten hinzu □ Ignoriere ④ Gegenstandseffekt und füge 2 ④ Karte □ □ Füge 1 ④ ★ Warten hinzu □ Ignoriere ④ Gegenstandseffekt und füge 2 ④ Karten hinzu □ Ignoriere ④ Gegenstandseffekt und füge 2 ④ Karten hinzu □ Ignoriere ④ Gegenstandseffekt und füge 2 ④ Karten hinzu □ Ignoriere ④ Gegenstandseffekt und füge 2 ④ Karten hinzu □ Ignoriere ④ Gegenstandseffekt und füge 2 ④ Karten hinzu □ Ignoriere ④ Gegenstandseffekt und füge 2 ④ Karten hinzu □ Ignoriere ④ Gegenstandseffekt und füge 2 ④ Karten hinzu □ Ignoriere ④ Gegenstandseffekt und füge 2 ④ Karten hinzu □ Ignoriere ④ Gegenstandseffekt und füge 2 ④ Karten hinzu □ Ignoriere ④ Gegenstandseffekt und füge 2 ④ Karten hinzu □ Ignoriere Ⅰ Gegenstandseffekt und füge 2 ④ Karten hinzu	<u> </u>	<u> </u>		1 (2) (s) Karte	
Notizen: ❖ Gerüstet - Ausgestoßen - Überzeugend □ □ Füge 1 ① ★ Karte hinzu □ Ignoriere ② Gegenstandseffekt und füge 2 ④ Karten hinzu □ Blendende Ägis: Wann immer du das Ziel eines Angriffs wirst, darfst du ⑥ , um ● 1 für diesen Angriff zu erhalten und dem Angreifer Nachteil für diesen Angriff zu verleihen	*	page .			
Beherrschungen: X:□ Töte mind. 5 Gegner während ihrer Züge X:□ In einem Szenario mit mind. 6 Gegnern: Zwinge jeden Gegner in diesem Szenario,) 1		╡	1 (+2) (**) Karte	
Beherrschungen: X:□ Töte mind. 5 Gegner während ihrer Züge X:□ In einem Szenario mit mind. 6 Gegnern: Zwinge jeden Gegner in diesem Szenario,	Notizen: ❖ Gerüstet – Ausgestoßen – Überzeugend		7	☐ ☐ Füge 1 ←	
Beherrschungen: X:□ Töte mind. 5 Gegner während ihrer Züge X:□ In einem Szenario mit mind. 6 Gegnern: Zwinge jeden Gegner in diesem Szenario,			4	☐ Ignoriere ☐ Gegenstandseffekto	
X:□ Töte mind. 5 Gegner während ihrer Züge X:□ In einem Szenario mit mind. 6 Gegnern: Zwinge jeden Gegner in diesem Szenario, Zwinge jeden Gegner in diesem Szenario,	J				
X:□ Töte mind. 5 Gegner während ihrer Züge X:□ In einem Szenario mit mind. 6 Gegnern: Zwinge jeden Gegner in diesem Szenario, Zwinge jeden Gegner in diesem Szenario,	Beherrschungen:			Blendende Ägis: Wann immer	
X: In einem Szenario mit mind. 6 Gegnern: und dem Angreifer Nachteil für Zwinge jeden Gegner in diesem Szenario, diesen Angriff zu verleihen	X :□ Töte mind. 5 Gegner während ihrer Züge			wirst, darfst du , um 1	
Zwinge jeden Gegner in diesem Szenario, diesen Angriff zu verleihen	X :□ In einem Szenario	mit mind. 6 Gegnern:	4		
sich mind. 1 Feld zu bewegen	0, 0		٦		
	sich mind. I Feld zu bewegen			[

Inox-Axtwerfer		<u>Charakterverbesserungen</u>	
Name:	4	x:	
Stufe →: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 EP →: 0 45 95 150 210 275 345 420 500		☐ ☐ Entferne 2 (-1) Karten	
EP ★: Gold ⊕:		☐ Ersetze 1 ᠿ Karte durch 1 Ĥ � Karte	
	4	Ersetze 1 ① Karte durch 1 ① ※ Karte	
Ressourcen:	_ 	☐ Ersetze 1 ᠿ Karte durch 1 ᠿ ↔ Karte	
* *		☐ Ersetze 1 ᠿ Karte durch 1 ᠿ	
* * †		☐ Ersetze 1 ④ Karte durch 1 ④ ﴾ Karte	
b x #		☐ Ersetze 1 (1) Karte durch 1 (2) (2) Karte	
Notizen: Seinschüchternd – Erfinderisch – Stark		□ □ □ Ersetze 1 (+1) durch 1 (+3) Karte	
1.		□□□ Füge 1 • ② ⊗ Karte hinzu	
Beherrschungen: X: □ ⊚ oder ⊚ in jedem deiner Züge X: □ Lege in jeder Runde, in der sich zu Beginn deines Zuges mind. 1 Gegner auf dem Spielplan befindet, 1 deiner Marker auf eine deiner Fertigkeitskarten oder auf einen Gegner		Schnelles Einsammeln: Einmal pro Szenario, sofern sich dein Liebling auf einem Feld auf dem Spielplan befindet, darfst du während deines Zuges , um ihn zurück auf seine Fertigkeitskarte zu legen	

Nengchlic	he Leerehüterin	₽	<u>Charakterverbesserungen</u>
Name :			x:
Stufe : 1 2 3 EP ÷: 0 45 95	4 5 6 7 8 9 150 210 275 345 420 500	V	☐ Entferne 2 ① Karten ☐ Entferne 1 ② Karte
EP #:	Ğold⊕:		□ □ Ersetze 1 (-1) Karte durch 1 (-1),, ♠1, ⊚1 Verbündeter" Karte
Ressourcen:			□ □ □ Ersetze 1 ⊕ Karte durch 1 ⊕ , ♠ 1, ⊚ 1 Verbündeter Karte
4.			Ersetze 1 (1) Karte durch
	T Mag/		Ersetze 1 (+1) Karte durch 1 (+1) (**) Karte
Notizen: ⊗ Arkan – G	elehrt – Ausgestoßen		☐ Füge 2 (+) (※) Karten hinzu ☐ Füge 2 (+) (△) Karten hinzu
J			☐ Füge 1 ﴿ 3 Karte hinzu
Beherrschungen:			☐ Ignoriere Szenarioeffekte
Angriffen mind. 2	oder kontrollierten 20 Schaden bei Gegnern	□▼□	Grabesschutz: Wann immer du rastest, darfst du , um auf 1 Verbündeten anzuwenden
X:☐ Wende jede Rund oder Gegner ��, ‹	e auf mind. 1 Verbündete �,	n	l der 🌚 hat