



KLARSTELLUNGEN: ASIEN

Elsterdohle: Die Anzahl von Zügen pro Runde hängt von der Anzahl eurer verfügbaren Aktionswürfel ab. Lagert dieser Vogel das Zielplättchen „Kein Ziel“, dann habt ihr daher trotzdem nur 1 Zug mehr pro Runde und nicht 2. Dasselbe gilt, wenn ein anderer Vogel diese Fähigkeit in derselben Runde kopiert. Da die aktuelle Runde kein Zielplättchen mehr hat, lagert er auch keines. Auch hier habt ihr nur 1 Zug pro Runde mehr. Das Zielplättchen lagern zählt nicht als Futter lagern für andere Fähigkeiten wie z. B. die „1 x zwischen deinen Zügen“-Fähigkeit (rosa) des Halsband-Breittrachens.

Hainparadiesschnäpper: Diese Karte zählt als ein einzelner Vogel, dessen Schnabel nach links zeigt.

Purpurnektarvogel: Die Futterkosten dieses Vogels zeigen Nektar (🌸) als eine Option. Nektar ist eine Futterart aus der Ozeanien-Erweiterung. Ihr könnt den Vogel auch spielen, wenn ihr in dieser Partie ohne Nektar spielt.

Riesennachtschwalbe: Diese Karte zählt sowohl als einzelner Vogel, dessen Schnabel nach links zeigt, als auch als einzelner Vogel, dessen Schnabel weder nach links noch nach rechts zeigt.


BEGRIFFE BONUSKARTE BIOLOGE


aus Grundspiel, Asien, den Erweiterungen Europa, Ozeanien, Mittel- und Südamerika und Fan-Set 1:


Affe, Ameise, Auster, Biene, Binse, Blatt, Buche, Dachs, Eiche, Eichhorn, Erle, Farn, Fichte, Fisch, Fledermaus, Gras, Heuschrecke, Kaktus, Kaninchen, Katze, Kiefer, Kohl, Koralle, Krabbe, Kuh, Mango, Maus, Mistel, Moskito, Mücke, Nashorn, Orange, Pappel, Reis, Rose, Schaf, Schlange, Sumpfrohr, Tanne, Tiger, Veilchen, Wacholder, Weide, Wespe, Zebra, Zeder, Ziege, Zitrone


IMPRESSUM (1/2)


Autorinnen und Autoren:


 Travis Willse

 Racquel Mohr Halland, Travis Willse

 Sam Gray

 Will Downham

 Travis Willse, David Withington

 Jacob Bruner, Travis Willse

Solo-Regeln: David Studley

Grafikdesign: Karel Titeca

Englisches Lektorat: Josh Ward, Dana Woller

Deutsches Lektorat:

Felina Haun, Gerhard Tischler, Jan Weber,
Steffen Zacharias

Deutsche Übersetzung & Redaktion:

Inga Keutmann

Wissenschaftliche Artnamen: eBird/Clements
checklist of Birds of the World: v2025

Deutsche Trivialnamen von:

avibase.bsc-eoc.org und ebird.org

BEGRIFFE BONUSKARTE FOTOGRAF

aus Grundspiel, Asien, den Erweiterungen Europa, Ozeanien, Mittel- und Südamerika und Fan-Set 1:

Amethyst, Azur, Blau, Braun, Brille, Bronze, Bunt, Elfenbein, Farbe, Fleck, Gelb, Gold, Grau, Grün, Indigo, Koralle, Kupfer, Lazuli, Linien, Magenta, Mandarin, Maske, Orange, Purpur, Regenbogen, Ringel, Rosa, Rose, Rost, Rot, Rubin, Saphir, Scharlach, Schiefer, Schuppen, Schwarz, Schwefel, Silber, Smaragd, Streifen, Topas, Tüpfel, Türkis, Ultramarin, Veilchen, Violett, Weiß, Zimt, Zitrone

IMPRESSUM (2/2)

Illustrationen von:

John James Audubon, Melissa Boardman, Gracius Broinowski, John Cassin, Magnus Ferdinand, Elizabeth Gould, John Gould, John Edward Gray, Wilhelm Greve, Henrik Grønvold, Herman Henstenburgh, Bob Hines, Nicolas Huet the Younger, Charles Joseph Hullmandel, John Gerrard Keulemans, Marinus Adrianus Koekkoek, Franz Eugen Köhler, Will Kurtz, Edward Lear, Alexander Francis Lydon, Alfred Malherbe, Henry Leonard Meyer, Francis Orpen Morris, Johann Friedrich Naumann, Paul Louis Oudart, Henry Constantine Richter, Natalia Rojas, Philipp Franz von Siebold, Archibald Thorburn, Édouard Traviès, George White, Wilhelm von Wright



KLARSTELLUNGEN: KANADA

Alpensneehuhn: Die Fähigkeit dieses Vogels erwähnt Nektar (🌸), eine Futterart aus der Ozeanien-Erweiterung. Ihr könnt den Vogel auch spielen und seine Fähigkeit nutzen, wenn ihr in dieser Partie ohne Nektar spielt.

Bartkauz, Bergente: Der Schnabel dieses Vogels zeigt weder nach links noch nach rechts.

Elfenbeinmöwe: Nutzt du die Fähigkeit dieses Vogels und der Vogel auf dem Ablagestapel hat 🎯 in seinen Kosten, darfst du dir eine beliebige Futterart aus dem Vorrat aussuchen.

Flötenregenpfeifer: Wenn du „1 beliebigen 🎲“ werfen darfst, wähle, ob du einen Würfel aus dem Vogelhäuschen oder außerhalb des Vogelhäuschens wirfst. Wirf ihn außerhalb des Vogelhäuschens und lass ihn danach auch dort.

Krabbentaucher: Wenn der durch den Krabbentaucher gespielte Vogel eine „Beim Ausspielen“- oder „Am Spielende“-Fähigkeit (weiß bzw. gelb) hat, darfst du sie nutzen.

Schneegans: Wie beim Legen von Eiern darfst du auch beim Bewegen von Eiern das Ei-Limit eines Vogels nicht überschreiten.

BEGRIFFE BONUSKARTE GEOGRAF

aus Grundspiel, Asien, den Erweiterungen Europa, Ozeanien, Mittel- und Südamerika und Fan-Set 1:

Alpen, Amazonas, Amerika, Anden, Antillen, Antioquia, Atacama, Atlantik, Austral(ien), Bali, Baltimore, Berg, Brasil(ien), Carolina, Ceylon, Chatham, Chile, China, Fluss, Gebirge, Haast, Himalaya, Holland, Indien, Italien, Jamaika, Kalifornien, Kanada, Koromandel, Korse, Kuba, Ligurien, Louisiana, Mandschuren, Meer, Mississippi, Neuseeland, Nippon, Nord, Oklahoma, Orinoko, Ost, Papua, Prärie, Provence, Savanne, See, Steppe, Strand, Süd, Sulu, Sumpf, Titikaka, Türkei, Veracruz, Virginia, Wald, West, Wüste

DANKSAGUNGEN (1/2)

Die Autor*innen danken Elizabeth Hargrave für die Möglichkeit, die Welt von Flügelschlag um diese wundervollen Vögel zu erweitern.

Feuerland Spiele dankt Steffen Zacharias für seine Hilfe bei den deutschen Trivialnamen und den Infotexten auf den Vogelkarten.

Für hilfreiche Rückmeldung und Testspiele danken die Autor*innen:

Nick Allen, Joe Aubrey, Adam Bedingfield, Jacob Bruner, Cass Caveney, David Craigon, Brita Dempsey, Will Downham, Nick Dunn, Dave Edwards, Chris Fung, Hannah Gray, Sam Gray, Mollie Gupta, Racquel Mohr Halland, Zane Hartley, Tiffany Hill, Malcolm Hobbs, Ankush Khandelwal, Josh Knox, Kiên Lương, Andy Pelton, Luke Rowbottom, Jamey Stegmaier, Richard Thomas, George Walker, Adam Whitell, Travis Willse, David Withington und den Withingtons



KLARSTELLUNGEN: KONTINENTALEUROPA

Alpensegler: Lege nach dem Ausspielen des Alpenseglers den Aktionswürfel statt auf „Vogel spielen“ auf das leere Feld rechts neben dem Alpensegler. Führe die Aktion des Lebensraums auf diesem Feld aus. Aktiviere danach wie gewohnt von rechts nach links alle „Bei Aktivierung“-Fähigkeiten (braun) in dieser Reihe.

Lass den Aktionswürfel schlussendlich ganz links in dieser Reihe liegen, statt ihn auf „Vogel spielen“ zu legen.

Wenn du den Alpensegler mittels der Fähigkeit eines anderen Vogels spielst, wird die Fähigkeit des Alpenseglers nicht aktiviert.

Blauelster: Benachbarte Vögel sind die Vögel direkt links und rechts neben sowie direkt über und unter diesem Vogel.

Eiderente: Benachbarte Vögel sind die Vögel direkt links und rechts neben sowie direkt über und unter diesem Vogel. Wie beim Legen von Eiern darfst du auch beim Bewegen von Eiern das Ei-Limit eines Vogels nicht überschreiten.

AUTOMA SOLO-MODUS



Manche Vogelkarten in diesem Fan-Set benötigen Automa-Regeln, die in verschiedenen Erweiterungen eingeführt wurden und nicht in der Solo-Regel des Grundspiels enthalten sind.

Die kompletten Solo-Regeln findest du in den Automa-Soloregeln in Flügelschlag Asien. Du kannst sie dir bei uns auf der Webseite herunterladen:

www.feuerland-spiele.de/spiele/fluegelschlag-asien/

Wir empfehlen dir, mit Automas Futterlager oder Automas Futterspeicher zu spielen. Die Regeln dazu findest du ebenfalls in den Automa-Soloregeln von Flügelschlag Asien.

AUTOMA SOLO-MODUS: SONDERREGELN EINZELNE REGIONEN



★ **Mehlschwalbe, Sumpfmeise:** Nutze die Regeln für Interaktive Vogelfähigkeiten auf S. 4 der Solo-Regeln der Mittel- und Südamerika-Erweiterung. Du kannst sie dir bei uns auf der Webseite herunterladen:
www.feuerland-spiele.de/spiele/fluegelschlag-mittel-und-suedamerika/

🌀 **Chathamschnäpper:** Wenn der Automa 1 🌿 gibt, ziehe sie vom Stapel.

Neuseeland-Austernfischer: Der Automa wählt 1 zufällige 🐚 zum „Behalten“.


★ Entferne die folgenden Karten 🚫:
**Kalifornienhäher, Oklahomaprärie-
huhn**

🇬🇧 Entferne die folgende Karte 🚫:
Sumpfrohrsänger



KLARSTELLUNGEN: NEUSEELAND (AOTEAROA)

Gelbaugenpinguin: Wenn der durch den Gelbaugenpinguin gespielte Vogel eine „Beim Ausspielen“- oder „Am Spielende“-Fähigkeit (weiß bzw. gelb) hat, darfst du sie nutzen.

Graulappenvogel: Die Fähigkeit dieses Vogels erwähnt Nektar () , eine Futterart aus der Ozeanien-Erweiterung. Ihr könnt den Vogel auch spielen und seine Fähigkeit nutzen, wenn ihr in dieser Partie ohne Nektar spielt.

Haastkiwi: Diese Karte zählt sowohl als einzelner Vogel, dessen Schnabel nach links zeigt, als auch als einzelner Vogel, dessen Schnabel nach rechts zeigt.

Paradiesgans: Benachbarte Vögel sind die Vögel direkt links und rechts neben sowie direkt über und unter diesem Vogel.

Stichvogel: Diese Karte zählt als einzelner Vogel, dessen Schnabel nach links zeigt.


Die Futterkosten dieses Vogels zeigen Nektar (🌸) als eine Option. Nektar ist eine Futterart aus der Ozeanien-Erweiterung. Ihr könnt den Vogel auch spielen, wenn ihr in dieser Partie ohne Nektar spielt.

Südsinsel-Sattelvogel: Diese Karte zählt als einzelner Vogel, dessen Schnabel nach links zeigt.

🌀 Die Vogelkarten der Region Neuseeland (Aotearoa) enthalten nicht nur die deutschen Trivialnamen und die wissenschaftlichen Namen, sondern auch ihre te reo Māori-Namen. Diese Designentscheidung spiegelt die weit verbreitete Verwendung der letzteren neben den deutschen/englischen Trivialnamen wider, insbesondere in Neuseeland, aber auch im Ausland. Das gilt auch für einige einheimische neuseeländische Arten in der Ozeanien-Erweiterung. Verwendet für Bonuskarten, die sich auf die Vogelnamen beziehen, nur die deutschen Trivialnamen.

FLUGUNFÄHIGE VÖGEL

Verschiedene Vögel, vor allem aus der Region Neuseeland, zeigen bei ihrer Spannweite ein ✖-Symbol. Diese Vögel sind flugunfähige Vögel und manche haben nur verkümmerte Flügel. Diese Vögel gelten für jede Vogelfähigkeit oder Bonuskarte, die sich auf die Spannweite bezieht, als Joker. Zum Beispiel:

- Flugunfähige Vögel erfüllen immer die Spannweitenvoraussetzung bei einer Jagdfähigkeit .
- Flugunfähige Vögel haben für Bonuskarten, die Punkte für Vögel mit aufsteigenden oder absteigenden Spannweiten geben, einen beliebigen Wert.

VOGELFÄHIGKEIT:

AM RUNDENENDE (PETROL)

Diese Fähigkeiten werden ausgelöst, nachdem alle Züge einer Runde ausgeführt wurden, aber bevor das Rundenziel gewertet wird. Die Fähigkeiten können also maximal 4x im Spiel ausgelöst werden.

- Löst sie in Spielreihenfolge aus, beginnend beim Startspieler der noch laufenden Runde.
- Hast du mehr als einen Vogel mit einer petrolfarbenen Fähigkeit, führe sie in beliebiger Reihenfolge aus.
- Diese Fähigkeiten lösen keine rosa Fähigkeiten („1x zwischen deinen Zügen“) aus.

VOGELFÄHIGKEIT:

AM SPIELLENDE (GELB)

Diese Fähigkeiten werden nur genau 1x ausgelöst – am Ende des Spiels.

- Löst diese Fähigkeiten aus, nachdem ihr alle Schritte des Rundenendes in Runde 4 abgehandelt habt.
- Hast du mehr als einen Vogel mit einer gelben Fähigkeit, führe sie in beliebiger Reihenfolge aus.
- Diese Fähigkeiten lösen keine rosa Fähigkeiten („1x zwischen deinen Zügen“) aus.

VOGELHÄUSCHEN NEU AUFFÜLLEN:

Darfst du das Vogelhäuschen neu auffüllen, dann darfst du alle Futterwürfel erneut ins Vogelhäuschen werfen.



KLARSTELLUNGEN: USA

Kalifornienhähler: Der Umwandlungsbonus ist die „Aufwertung“ einer Aktion (gib etwas ab, um die Belohnung der Aktion 1x häufiger zu erhalten).

Spielt ihr mit dem Spielertableau aus der Ozeanien-Erweiterung, dann beinhaltet dies auch die darauf abgebildeten Aktionsboni Vogelhäuschen bzw. Vogeltränke neu auffüllen.

Kanadapfeifente: Diese Karte zählt sowohl als einzelner Vogel, dessen Schnabel nach links zeigt, als auch als einzelner Vogel, dessen Schnabel nach rechts zeigt.

Kletterwaldsänger: Wenn du „1 beliebigen 🎲“ werfen darfst, wähle, ob du einen Würfel aus dem Vogelhäuschen oder außerhalb des Vogelhäuschens wirfst. Wirf ihn außerhalb des Vogelhäuschens und lass ihn danach auch dort.

Oklahomapräriehuhn: Die aufgedeckte Bonuskarte, die für alle gilt, gehört niemandem. Sie kann daher nicht mit einer Vogelfähigkeit kopiert, abgeworfen oder vor Ende des Spiels gewertet werden.

Präriefalke, Westkreischeule: Der Schnabel dieses Vogels zeigt weder nach links noch nach rechts.

Trauerseidenschnäpper: Benachbarte Vögel sind die Vögel direkt links und rechts neben sowie direkt über und unter diesem Vogel.

BEGRIFFE BONUSKARTE MORPHOLOGIE

aus Grundspiel, Asien, den Erweiterungen Europa, Ozeanien, Mittel- und Südamerika und Fan-Set 1:

Auge, Bauch, Bein, Brust, Flügel, Fuß,
Hals, Höcker, Horn, Kehle, Kopf, Lappen,
Nacken, Ohr, Rücken, Schnabel,
Schulter, Schwanz, Steiß, Stirn, Wange,
Zapfen



KLARSTELLUNGEN: GROSSBRITANNIEN

Schafstelze: Dieser Vogel zählt nur doppelt für Bonuskarten, die während oder nach der Phase „AM SPIELENDEN“ gewertet werden. Seine Eier und auf ihm gelagertes Futter werden nicht verdoppelt, wenn die Bonuskarte deren Anzahl zählt.

Waldkauz: Der Schnabel dieses Vogels zeigt weder nach links noch nach rechts.

BONUSKARTEN BIOLOGE, FOTOGRAF, GEOGRAF, MORPHOLOGE

Durch sprachliche Unterschiede ändern sich Prozentzahl und damit auch Punkte dieser Bonuskarten deutlich, sodass wir empfehlen, bei bestimmten Vogelkarten-Kombinationen (aus Grundspiel/Asien und Erweiterungen) einzelne Bonuskarten zu entfernen. Die Tabelle auf einer weiteren Karte zeigt, welche Bonuskarten ihr entfernen solltet. Bei nicht gelisteten Kombinationen könnt ihr alle Bonuskarten verwenden.

Wichtig: Alle gelisteten Kombinationen enthalten dieses Fan-Set, auch wenn es nicht ausdrücklich erwähnt wird!

Die verwendeten Abkürzungen bedeuten:

GS = Grundspiel A = Asien

EE = Europa-Erweiterung

OE = Ozeanien-Erweiterung

MSA = Mittel- und Südamerika

Fan-Set 1 ist in allen Kombinationen enthalten!

Kombination	Bonuskarten entfernen
GS	Fotograf
GS, EE	Fotograf, Morphologe
GS, OE	Biologe
GS, A	Biologe
GS, EE, A	Fotograf, Morphologe
GS, EE, OE, A	Biologe
GS, EE, OE, MSA	Biologe, Geograf
GS, EE, A, MSA	Biologe
GS, EE, OE, A, MSA	Biologe, Geograf
GS, OE, A	Biologe

Fan-Set 1 ist in allen Kombinationen enthalten!

Kombination	Bonuskarten entfernen
GS, OE, A, MSA	Biologe
GS, A, MSA	Biologe
A	Biologe, Fotograf, Geograf
A, EE	Biologe, Fotograf, Geograf, Morphologe
A, EE, OE	Biologe, Geograf
A, EE, MSA	Biologe, Geograf
A, EE, OE, MSA	Biologe, Geograf
A, OE	Biologe
A, OE, MSA	Biologe, Geograf, Morphologe
A, MSA	Biologe