

WERTUNG UND MEILENSTEINE

NORMALES SOLO-SPIEL Spiele dein Artengarten Solo-Spiel nach den üblichen Regeln (siehe Glossar Seite 4), einschließlich der Vorbereitung mit 18, 15 oder 12 Solomarkern. Führe die Schlusswertung für deinen Zoo aus, sobald du gewinnst, indem du das Spielende auslöst.

MEILENSTEINE Neben deinem üblichen Ziel (das Spiel zu gewinnen, bevor dir die Solomarker ausgehen) versuchst du, während des Spiels die Meilensteine zu erreichen, die auf den Solo-Herausforderungen abgebildet sind.

Du darfst Meilensteine nur markieren, wenn du das Spiel gewinnst.

Im Gegensatz zu den ersten beiden Solo-Herausforderungen hängt der Schwierigkeitsgrad der Meilensteine hier nicht mehr von der Anzahl Solomarker ab, mit der du spielst. Stattdessen **entscheidest du** vor jedem Spiel selbst, **welche Anzahl Solomarker du mit welchem Schwierigkeitsgrad** der Meilensteine kombinieren möchtest (siehe rechts bei PUNKTE).

Diesmal sind die Meilensteine darauf ausgelegt, dass du Tierklassen-, Kontinent- und Lebensraum-Symbole in bestimmten Gruppierungen in deinem Zoo unterbringst.

Die Meilensteine sind von bekannten Kinderbüchern inspiriert.

PUNKTE Rechts neben jedem Punktefeld kannst du vor dem Spiel die Anzahl der **Solomarker** markieren, mit der du spielst. In den Punktefeldern kannst du die Ergebnisse deiner gewonnenen Spiele notieren.

Das hat zwei Vorteile:

Du kannst so deine Punktzahlen festhalten und außerdem sehen, wie viele Spiele du brauchst, um alle Meilensteine zu erreichen.

Wenn du es schaffst, alle Meilensteine innerhalb von maximal 6 Spielen pro Schwierigkeitsgrad zu erreichen:

Herzlichen Glückwunsch!

Und wenn es beim ersten Mal nicht klappt, druck dir die Solo-Meilensteine einfach neu aus und versuch es noch mal.

Einfach

Σ

89	12	15
126	12	15
	12	15
	12	15
	12	15
	12	15

Solo Meilensteine 2 Kinderbücher

Gewinne das Spiel und habe ...

PINOCCHIO



... **4, 5 oder 6** Karten mit **Wald-Symbol**, die **in einer geraden Linie** liegen.



HEIDI



... ein **verbundenes Felsengebiet** aus mindestens **4 Karten**, an das mindestens **3, 4 oder 5 Karten mit Europa-Symbol** angrenzen. Die Europa-Karten müssen nicht miteinander verbunden sein.



PIPI LANGSTRUMPF'S VILLA KUNTERBUNT



... **2, 3 oder 4 verbundene Gebiete** aus jeweils mindestens **4 Karten mit unterschiedlichen Tierklassen**. Du kannst jede Karte nur für 1 verbundenes Gebiet werten.



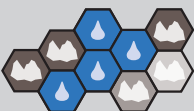
DIE KLEINE RAUPE NIMMERSATT



... ein **verbundenes Waldgebiet** aus mindestens **4 Karten**, an das mindestens **3, 4 oder 5 Karten mit Pflanzenfresser-Symbol** angrenzen. Die Pflanzenfresser müssen nicht miteinander verbunden sein.



JIM KNOPF'S LUMMERLAND



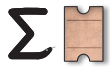
... ein **verbundenes Wassergebiet** aus mindestens **4 Karten**, an das mindestens **3, 4 oder 5 Karten mit Felsen-Symbol** angrenzen. Die Felsen-Karten müssen nicht miteinander verbunden sein.



Die Gebietsdarstellungen sind alle nur als mögliches Beispiel zu verstehen und müssen nicht exakt so erfüllt werden.



Einfach



18
15
12

18
15
12

18
15
12

18
15
12

18
15
12

18
15
12

HEIDI

3

PINOCCHIO

4

DIE KLEINE RAUPE NIMMERSATT

3

PIPI LANGSTRUMPF'S VILLA KUNTERBUNT

2x

JIM KNOPFS LUMMERLAND

3

Mittel



18
15
12

18
15
12

18
15
12

18
15
12

18
15
12

18
15
12

HEIDI

4

PINOCCHIO

5

DIE KLEINE RAUPE NIMMERSATT

4

PIPI LANGSTRUMPF'S VILLA KUNTERBUNT

3x

JIM KNOPFS LUMMERLAND

4

Schwer



18
15
12

18
15
12

18
15
12

18
15
12

18
15
12

18
15
12

HEIDI

5

PINOCCHIO

6

DIE KLEINE RAUPE NIMMERSATT

5

PIPI LANGSTRUMPF'S VILLA KUNTERBUNT

4x

JIM KNOPFS LUMMERLAND

5