

# Menschlicher Bannerspeer

Name : \_\_\_\_\_

Stufe  : 

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

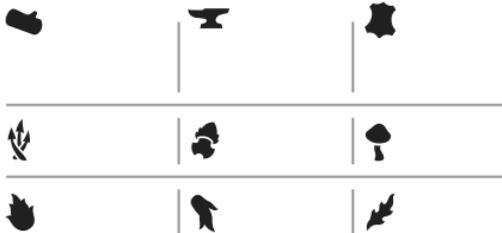
EP  : 

0	45	95	150	210	275	345	420	500
---	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

EP  :

Gold  :

Ressourcen :



Notizen :

Beherrschungen :

X:  Greife mit 3 unterschiedlichen Wirkungsbereich-Angriffsfertigkeiten jeweils mindestens 3 Gegner an

X:  Beschwöre während deines ersten Zugs 1 Banner und halte es während des gesamten Szenarios am Leben und in  3 zu dir

## Charakterverbesserungen

X:    X:    X:

X:    X:    X:

Ersetze 1  Karte durch 1 „ 1“  Karte

Ersetze 1  Karte durch 1  „Füge für jeden an das Ziel angrenzenden Verbündeten +1  hinzu“ Karte

Füge 1   Karte hinzu

Füge 1   1 Karte hinzu

Füge 2   Karten hinzu

Füge 2 „ 1, Selbst“  Karten hinzu

Ignoriere  Gegenstandseffekte und entferne 1  Karte

Gewähre am Ende deiner langen Rast einem Verbündeten in  3:  2

Füge, wenn du eine Tür durch eine Bewegungsfertigkeit öffnest, +3  hinzu

Erhalte einmal pro Szenario während deines Zugs  2 für die Runde

# Quatryl-Blitzklinge

Name : \_\_\_\_\_

Stufe  : 

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

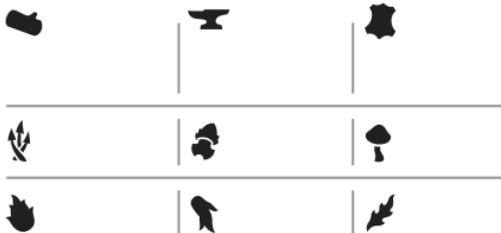
EP  : 

0	45	95	150	210	275	345	420	500
---	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

EP  : \_\_\_\_\_

Gold  : \_\_\_\_\_

Ressourcen :



Notizen :

Beherrschungen :

X:  Kündige in 7 aufeinanderfolgenden Runden „schnell“ an

X:  Sei nie das anvisierte Ziel eines Angriffs

## Charakterverbesserungen

X:  X:  X:

X:  X:  X:

- Entferne 1 (-2) Karte
- Ersetze 1 (-1) Karte durch 1 (+1) Karte
- Ersetze 1 (-1) Karte durch 1 (+0)  Karte
- Ersetze 1 (+0) Karte durch 1 (+1)  Karte
- Ersetze 1 (+0) Karte durch 1 „Lege diese Karte in deinen aktiven Bereich. Wurf diese Karte bei deinem nächsten Angriff ab, um +2  hinzuzufügen“  Karte
- Ersetze 2 (+1) Karten durch 2 (+2) Karten
- Füge 1 (-1) „Erhalte 1 “ Karte hinzu
- Füge 1 (+2) „, Selbst“  Karte hinzu
- Bei deiner kurzen Rast kannst du 1 nicht abgenutzten Gegenstand ohne Effekt , um 1 anderen abgenutzten Gegenstand 
- In jedem Szenario kannst du zu Beginn deines ersten Zugs  3 ausführen
- Wann immer du  erhalten würdest, wird der Zustand verhindert



# Ualrath-Todeswandlerin

Name : \_\_\_\_\_

Stufe : 

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

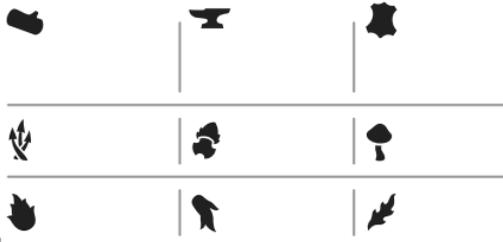
EP : 

0	45	95	150	210	275	345	420	500
---	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

EP :

Gold :

Ressourcen :



Notizen :

Beherrschungen :

X:  Entferne 7 in einer Runde

X:  Platziere oder entferne mindestens 1 in jeder Runde

## Charakterverbesserungen

X:    X:    X:

X:    X:    X:

- Entferne 2 Karten
- Ersetze 1 Karte durch 1 Karte
- Ersetze 1 Karte durch 1 Karte
- Ersetze 1 Karte durch 1 Karte
- Füge 1 Karte hinzu
- Füge 1 und 1 Karte hinzu
- Füge 2 „ 1, 1 Verbündeter“ Karten hinzu
- Ignoriere Szenarioeffekte
- Bei deiner langen Rast kannst du 1 bis zu 3 Felder weit bewegen
- Bei deiner kurzen Rast kannst du 2 auszuführen, als würdest du ein Feld mit besetzen
- Während du ein Feld mit besetzt, erhalten alle Angriffe, die dich anvisieren, Nachteil



# Inox-Wanderer

Name : \_\_\_\_\_

Stufe : 

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

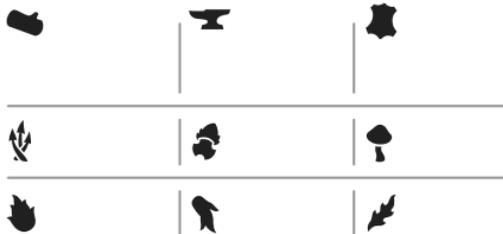
EP : 

0	45	95	150	210	275	345	420	500
---	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

EP :

Gold :

Ressourcen :



Notizen :

Beherrschungen :

X:  Beende das Szenario mit deinen Charaktermarkern auf den letzten Feldern deiner vier anhaltenden Fertigkeiten

X:  Führe nie eine Bewegungs- oder Angriffsfertigkeit mit einem Wert unter 4 aus, und führe jede Runde mindestens eine von beiden aus

## Charakterverbesserungen

X:  X:  X:

X:  X:  X:

Ersetze 1 Karte durch 1 Karte

Ersetze 1 Karte durch 1 Karte

Ersetze 1 Karte durch 2 „Bewege einen deiner Charaktermarker um ein Feld zurück“ Karten

Ersetze 2 Karten durch 2 3 Karten

Ersetze 2 Karten durch 2 2 Karten

Füge 1 3 Karte hinzu

Füge 1 2 Karte hinzu

Füge 2 „ 1, Selbst“ Karten hinzu

Ignoriere Szenarioeffekte und füge 1 Karte hinzu

Ignoriere Gegenstandseffekte und füge 1 Karte hinzu

Bei deiner langen Rast kannst du einen deiner Charaktermarker um ein Feld zurückbewegen

Du kannst 1 zusätzlichen Gegenstand in jedes Szenario mitnehmen

Am Ende jedes Szenarios kannst du bis zu 2 Beutekarten außer „Zufälliger Gegenstand“ abwerfen, um ebenso viele neue Beutekarten zu ziehen



# Schwarming-Doppelseele

Name : \_\_\_\_\_

Name : \_\_\_\_\_

Stufe : 

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

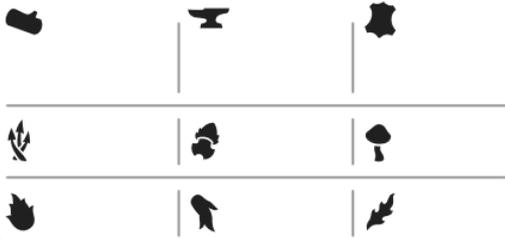
EP : 

0	45	95	150	210	275	345	420	500
---	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

EP :

Gold :

## Ressourcen :



## Notizen :

## Beherrschungen :

X:  Wechsle jede Runde die Form

X:  Verliere jede Runde mindestens eine Fertigungskarte

## Charakterverbesserungen

X:    X:    X:

X:    X:    X:

- Ersetze 1 Karte durch 1 Karte
- Ersetze 1 Karte durch 1 „“ Karte
- Ersetze 1 Karte durch 1 Karte
- Ersetze 1 Karte durch 1 Karte
- Ersetze 2 Karten durch 2 3 Karten
- Füge 2 3 Karten hinzu
- Füge 1 „, Selbst“ Karte hinzu
- Füge 1 „, Selbst“ Karte hinzu
- Ignoriere Szenarioeffekte
- Bei deiner kurzen Rast darfst du 1 negativen Zustand von 1 Verbündeten in 3 entfernen
- Wenn du dir einen negativen Zustand geben würdest, wende ihn einmal pro Szenario nicht an
- Wann immer du eine Aktion mit Verloren-Symbol ausführst, kannst du 1 Karte abwerfen, um 1 Karte höchstens gleicher Stufe von deinem Abwurfstapel



# Aesther-Knochenformerin

Name : \_\_\_\_\_

Stufe : 

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

EP : 

0	45	95	150	210	275	345	420	500
---	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

EP :

Gold :

Ressourcen :


Notizen :

Beherrschungen :

X:  Töte mindestens 15 deiner Beschworenen

X:  Beschwöre im ersten Zug, lass den Beschworenen mindestens 6 Gegner töten und halte ihn während des gesamten Szenarios am Leben

## Charakterverbesserungen

X:  X:  X:

X:  X:  X:

- Ersetze 1 Karte durch 1 Karte
- Ersetze 1 Karte durch 1 Karte
- Ersetze 1 Karte durch 1 Karte
- Ersetze 1 Karte durch 1 „Töte den angreifenden Beschworenen, um stattdessen 4 hinzuzufügen“ Karte
- Füge 3 „1, “ Karten hinzu
- Füge 1 2 Karte hinzu
- Ignoriere Szenarioeffekte und füge 2 1 Karten hinzu
- Bevor du rastest kannst du einen deiner Beschworenen töten, um „ ,Selbst“ auszuführen
- Du kannst einmal pro Szenario, wenn ein verbündeter Charakter durch Erleiden von erschöpft würde, 2 erleiden, um seinen TP-Wert stattdessen auf 1 zu senken
- Zu Beginn jedes Szenarios kannst du eine Stufe-1-Karte von deiner Hand spielen, um eine Beschwörungsaktion der Karte auszuführen